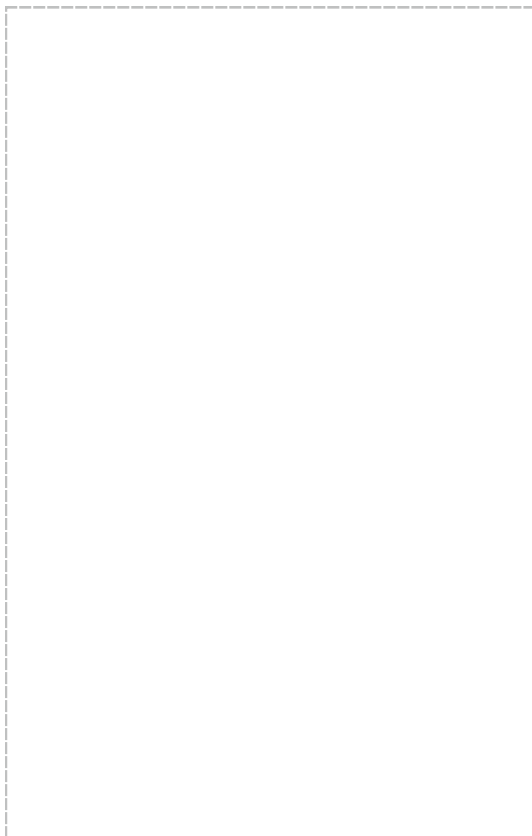




.....

FORCE :	AGILITÉ :
Artisanat :	Dextérité :
Endurance :	Furtivité :
Mêlée :	Souplesse :
Vigueur :	Tir :
ESPRIT :	EMPATHIE :
Érudition :	Dressage :
Intuition :	Manip. :
Perception :	Représ. :
Survie :	Soins :

★

- | | |
|-------------------------|-----------------------------|
| ○○○ Voie du chevalier | |
| ○○○ Voie du compagnon | |
| ○○○ Voie des plaines | |
| ○○○ Ambidextre | ○○○ Maître des haches |
| ○○○ Bâtisseur | ○○○ Maître des marteaux |
| ○○○ Berserker | ○○○ Maître du bouclier |
| ○○○ Bourreau | ○○○ Maître épéiste |
| ○○○ Chanceux | ○○○ Maître lancier |
| ○○○ Charge percutante | ○○○ Marin |
| ○○○ Chasseur | ○○○ Méthodique |
| ○○○ Chef de camp | ○○○ Pêcheur |
| ○○○ Combat à cheval | ○○○ Pisteur |
| ○○○ Crochetage | ○○○ Poigne ferme |
| ○○○ Cuisinier | ○○○ Preste |
| ○○○ Défenseur | ○○○ Prêt à dégainer |
| ○○○ Empoisonneur | ○○○ Pugilat |
| ○○○ Explorateur | ○○○ Réflexes fulgurants |
| ○○○ Facteur d'arc | ○○○ Résistance à la douleur |
| ○○○ Forgeron | ○○○ Sixième sens |
| ○○○ Frondeur | ○○○ Stabilité |
| ○○○ Herboriste | ○○○ Tailleur |
| ○○○ Impassible | ○○○ Tanneur |
| ○○○ Impitoyable | ○○○ Tir rapide |
| ○○○ Intimidation | ○○○ Tireur d'élite |
| ○○○ Langue de vipère | ○○○ Tueur de dragons |
| ○○○ Maître des couteaux | ○○○ Vaillance |

COMMENT ON PROGRESSE ?	TALENTS / COMPÉTENCES :	SORTS DRUIDE ET SORCIER :	COURBE D'APPRENTISSAGE :
• Compétences • Talents • Sorts	• Rang 1 : 5 XP • Rang 2 : 10 XP • Rang 3 : 15 XP	• Rang 1 : 5 XP mentor / 10 XP sans • Rang 2 : 10 XP • Rang 3 : 15 XP	• Rang 1 → réussite si 31-100 • Rang 2 → réussite si 41-100 • Rang 3 → réussite si 51-100
En Repos, RP ou fin de séance.	1 seule catégorie par séance.	Avoir la Voie magique du même rang.	Lancer jet de progression : 2d10