

Fiche de création rapide - Forbidden Lands

Prénom / nom (optionnel) : Âge :

Bref historique et apparence :

.....

.....

Atout :

Terrible secret :

Attributs (12 à 16 pts) et Compétences (8 à 12 pts) :

FORCE :	AGILITÉ :	ESPRIT :	EMPATHIE :
Artisanat	Dextérité	Érudition	Dressage
Endurance	Furtivité	Intuition	Manipulation
Mêlée	Souplesse	Perception	Représentation
Vigueur	Tir	Survie	Soins

Race :

☐ Demi-elfe	☐ Elfe	☐ Gobelin	☐ Halfelin
☐ Humain	☐ Lycan	☐ Nain	☐ Orque

1 profession + les voies apprises :

☐ **Cavalier :**

Chevalier	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Compagnon	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Plaines	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Colporteur :**

Abondance	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Mensonge	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Or	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Guerrier :**

Bouclier	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Ennemi	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Hymne	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Sorcier :**

Mort	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Pierre	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Sang	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Signes	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Chasseur :**

Bête	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Flèche	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Forêt	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Druide :**

Clairvoyance	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Guérison	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Métamorph.	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Ménestrel :**

Chant	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Cri de guerre	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Hymne	☐ R1	☐ R2	☐ R3

☐ **Voleur :**

Assassin	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Masques	☐ R1	☐ R2	☐ R3
Poison	☐ R1	☐ R2	☐ R3

Sorts généraux appris, s'il s'agit d'un druide ou d'un sorcier :

- | | | |
|--|---|---|
| ☐ (R1) Perception magie | ☐ (R1) Sceau magique | ☐ (R2) Dissipation |
| ☐ (R2) Voile magique | ☐ (R3) Liaison magique | ☐ (R3) Transfert |

Sorts de voies appris, spécifiques aux **Druides** :

Voie de la Clairvoyance :

- | | | |
|--|--|--|
| ☐ (R1) Murmures du vent | ☐ (R1) Porteur de lumière | ☐ (R1) Regard perçant |
| ☐ (R2) Vision lointaine | ☐ (R2) Visions du passé | ☐ (R2) Voie révélée |
| ☐ (R3) Divination | ☐ (R3) Pressentiment | ☐ (R3) Télépathie |

Voie de la Guérison :

- | | | |
|--|--|---|
| ☐ (R1) Imp. des mains | ☐ (R1) Purif. spirituelle | ☐ (R1) Remède nature |
| ☐ (R2) Ban. des démons | ☐ (R2) Cicatrisation | ☐ (R2) Purge morts-vivants |
| ☐ (R3) Maître des cieux | ☐ (R3) Résurrection | ☐ (R3) Sérénité |

Voie de la Métamorphose :

- | | | |
|---|--|--|
| ☐ (R1) Allure féline | ☐ (R1) Langage animal | ☐ (R1) Oeil de faucon |
| ☐ (R2) Bond du cerf | ☐ (R2) Griffe de l'ours | ☐ (R2) Maître des bêtes |
| ☐ (R3) Âme primitive | ☐ (R3) Forme animale | |

Sorts de voies appris, spécifiques aux **Sorciers** :

Voie de la Mort :

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ (R1) Aura de malaise | ☐ (R1) Contamination | ☐ (R1) Frisson de la tombe |
| ☐ (R1) Pourriture | ☐ (R2) Langage des morts | ☐ (R2) Main du destin |
| ☐ (R2) Nécromancie | ☐ (R3) Poids des années | ☐ (R3) Terreur |
| ☐ (R3) Vol de vie | | |

Voie de la Pierre :

- | | | |
|--|--|--|
| ☐ (R1) Étourdissement | ☐ (R1) Pous. profondeurs | ☐ (R1) Voix de la montagne |
| ☐ (R2) Fissures | ☐ (R2) Maître des pierres | ☐ (R2) Tempête de rocs |
| ☐ (R3) Chant de fer | ☐ (R3) Invoc. de golem | ☐ (R3) Tremblement de terre |

Voie du Sang :

- | | | |
|---|---|--|
| ☐ (R1) Bouillon. sanguin | ☐ (R1) Enfant du feu | ☐ (R2) Asserv. démoniaque |
| ☐ (R2) Immolation | ☐ (R2) Lien du sang | ☐ (R3) Arrach. de l'âme |
| ☐ (R3) Concent. sanguine | ☐ (R3) Malédiction du sang | |

Voie des Signes :

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ (R1) Appât | ☐ (R1) Paralysie | ☐ (R1) Terreur |
| ☐ (R2) Aveuglement | ☐ (R2) Illusion | ☐ (R2) Oubli |
| ☐ (R3) Pantin | ☐ (R3) Portail | ☐ (R3) Rune de pouvoir |

Talents généraux appris :

Ambidextre	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Bâtisseur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Berserker	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Bourreau	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Chanceux	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Charge percutante	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Chasseur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Chef de camp	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Combat à cheval	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Crochetage	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Cuisinier	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Défenseur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Empoisonneur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Explorateur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Facteur d'arc	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Forgeron	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Frondeur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Herboriste	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Impassible	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Impitoyable	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Intimidation	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Langue de vipère	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Maitre des couteaux	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Maitre des haches	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Maitre des marteaux	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Maitre du bouclier	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Maitre épéiste	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Maitre lancier	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Marin	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Méthodique	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Pêcheur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Pisteur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Poigne ferme	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Preste	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Prêt à dégainer	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Pugilat	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Réflexes fulgurants	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Résistance à la douleur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Sixième sens	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Stabilité	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Tailleur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Tanneur	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Tir rapide	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Tireur d'élite	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3
Tueur de dragons	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3	Vaillance	☐ R1 ☐ R2 ☐ R3

Or : Argent : Cuivre :

Arme(s) en possession :

.....

.....

Protection(s) en possession :

.....

Autres ressources en possession :

.....

.....

Monture :

Toutes les infos liées aux talents et sorts sont disponibles sur le site
ghostchronicles.fr/jdr-forbidden-lands